BLASTAR

THE STORY

EARTH 1997

M.A.T.R.A, a huge warship speeds towards the edge of Earth's atmosphere to investigate the strange signals that observatories world wide have been detecting for some time.

Without warning a dimensional gate opens in the fabric of space and spews out three enormous space islands that are immediately detected by M.A.T.R.As' sensors. With little time to react, your space fighter **BLASTAR** is instantly launched to investigate this unknown force.

Suddenly a searing mass of energy rips into the hull of M.A.T.R.A, destroying the huge warship. To your horror you are alone with only one purpose - to destroy the evil life force hidden on the other side of the space gateway before it engulfs the Earth .....GOOD LUCK

THE GAME

You take the controls and steer **BLASTAR** through six main stages of sheer exhilaration and fire power!

After the initial three islands have been conquered strategically using whatever weapon fate places at your disposal, navigate your craft deeper into space to experience the joy of victory or the bitter sense of failure. Each island has two sub-levels plus an end of level guardian waiting to be defeated!
During the frenzied gameplay you can collect extra bonuses, lives and new weapons.

Each level is overflowing with different targets and aliens to destroy. Blasting your way straight into the game, missions include shooting and destroying organic defensive systems, blowing up lavic generators and obliterating alien asteroids.

As you successfully progress through the game you'll be rewarded with the option of docking where you can buy extra hardware to add to your arsenal.

AMIGA LOADING INSTRUCTIONS

Blastar requires an Amiga with at least 1Meg of RAM.

- 1. Turn off your computer.
- 2. Plug a joystick into port 2.
- 3. Turn on the computer.
- 4. Insert the Amiga Kickstart disc if so promoted into the computer's internal drive. (Amiga 1000 only)
- 5. When the Workbench icon appears, insert BLASTAR'S disk 1.

The game will load and run automatically.

LOADING TIPS

Should the title screen not appear within 45 seconds of turning on your machine, there may be a problem with your computer system. Check your computer connections and that the above instructions have been correctly carried out. If you are sure your computer is functioning correctly (i.e. other software loads successfully) and still unable to load **BLASTAR**, then you may have a faulty disk.

Core Design Ltd will replace free of charge any disks that have manufacturing or duplication defects. When returning damaged products please return **DISKS ONLY** directly to **Core Design Ltd** for immediate replacement.

THE CONTROLS

All movement is controlled by the joystick. In port 2.

ESC - Quit Game and return to the title screen.

P - Pause On/Off.

F1, F2 or F3 - Switches between weapons.

SPACE BAR - Operated the smart bombs if available

BONUSES

Various icons if touched award you with instant bonuses.

- Bonus Point (For Bonus Stage)
- Extra Power (For Bonus Stage)
- Speed Up
- Orb (Permanent)
- Energy Up
- Orb (Number of Hits)
- Credit Up
- Orb (Length of Time)
- Smart Bomb
- Red Shield (Length of Time)
- 1 Extra Life
- Blue Shield (Number of Hits)

CREDITS

Produced by	Jeremy H. Smith
Programming	Tim Swann
Game Design	Roberto Cirillo
Graphics	Roberto Cirillo
Intro Code	Dan Scott
Map Design	Bob Churchill
Music & SFX	Martin Iveson
Play Testing	Darren Price Troy Horton
Special Thanks	To everyone at Core.

VIRUS WARNING

This product is guaranteed by **Core Design Ltd** to be virus free. **Core Design** accept no responsibility for damage caused to this product through virus infection. To avoid the risk of infection this product with a virus, please follow these simple instructions:-

1. Before loading the disks make sure that they are write protected. This prevents any virus writing itself on them.

2. Always switch your machine off for at least 30 seconds before loading the game. Failure to do so may result in virus contamination of the **BLASTAR** master disk.

3. Never put the **BLASTAR** disks through a virus killer as this will destroy the information on them.

L'HISTOIRE

LA TERRE EN 1997

Un immense vaisseau de guerre M.A.T.R.A se dirige à toute vitesse vers la de limite la couche atmosphérique pour mener une enquête sur les étranges signaux que les observatoires du monde entier détectent depuis quelque temps.

Sans avertissement, une porte dimensionnelle s'ouvre dans l'espace et rejette trois énormes îles spatiales, qui sont immédiatement repérées par les détecteurs du M.A.T.R.A. Disposant de peu de temps pour réagir, votre chasseur spatial BLASTAR est instantanément lancé pour enquêter sur cette force inconnue

Soudain, une masse fulgurante d'énergie déchire la coque du M.A.T.R.A, détruisant l'immense vaisseau. A votre grande détresse, vous vous retrouvez seul. Votre mission est de détruire la force maléfique cachée de l'autre côté de la porte spatiale avant qu'elle n'engloutisse la Terre... BONNE CHANCE.

LE JEU

Prenez les commandes et guidez le BLASTAR à travers six niveaux de frénésie et d'action pure!

Après la conquête stratégique des trois premières îles, en utilisant les armes à votre disposition, enfoncez-vous plus profondément dans l'espace, afin de connaître la joie de la victoire, ou la sensation amère de l'échec. Chaque île est divisée en deux sous-niveaux et possède un monstre de fin de niveau qui doit être vaincu.
Au cours de l'action trépidante, vous pouvez ramasser des bonus, des vies supplémentaires et de nouvelles armes.

Chaque niveau regorge de cibles et d'aliens à détruire. Lancez-vous! Vous devez tirer sur les systèmes défensifs organiques et les détruire, faire exploser les générateurs de lave et anéantir les astéroïdes aliens.

Lorsque vous progresserez dans le jeu, vous aurez la possibilité de vous arrêter à des endroits où vous pourrez acheter du matériel pour étendre votre arsenal.

INSTRUCTIONS DE CHARGEMENT POUR AMIGA

Pour jouer à Blastar, il vous faut un Amiga possédant au moins 1 Mo de RAM.

- 1. Eteignez votre ordinateur.
- 2. Branchez un joystick au port 2.
- 3. Allumez l'ordinateur.
- 4. Insérez la disquette Amiga Kickstart dans le lecteur interne de l'ordinateur si cela vous est demandé (Amiga 1000 uniquement).
- 5. Lorsque l'icône Workbench apparaît, insérez la disquette 1 de BLASTAR.

Le jeu se changera et sera lancé automatiquement.

DIFFICULTÉS DE CHARGEMENT

Si l'écran titre n'apparaît pas dans les 45 secondes après avoir allumé votre ordinateur, il se peut que le problème vienne de votre système. Vérifiez les connexions de votre ordinateur et assurez-vous d'avoir bien exécuté les instructions ci-dessus. Si vous êtes certain que votre ordinateur fonctionne correctement (vous réussissez à charger d'autres logiciels) et si vous ne parvenez toujours pas à charger **BLASTAR**, il est possible que vous ayez une disquette défectueuse.

Core Design Ltd remplacera gratuitement toute disquette présentant des défauts de fabrication ou de reproduction. Lorsque vous retournez des produits endommagés, veuillez renvoyer les **DISQUETTES SEULEMENT** à **Core Design Ltd** pour qu'elles soient remplacées immédiatement.

LES COMMANDES

Tous les mouvements sont contrôlés par le joystick branché au port 2.

ESC - Quitter le jeu et retourner à l'écran titre.

P - Pause/Reprise du jeu.

F1, F2 ou F3 - Faire défiler les armes.

BARRE D'ESPACEMENT - Utiliser les bombes intelligentes si elles sont disponibles.

BONUS

Certaines icônes vous donnent instantanément des bonus si vous les touchez. En voici la liste:

- Points de bonus (pour l'étape bonus)
- Puissance supplémentaire
- Accélération
- Orbe (Permanent)
- Augmentation d'énergie
- Orbe (Numbre de coups)
- Augmentation des crédits
- Orbe (Durée)
- Bombe intelligente
- Bouchiér rouge (Durée)
- 1 vie supplémentaire
- Bouchiér bleu (Numbre de coups)

CREDITS

Produit par	Jeremy H. Smith
Programmation	Tim Swann
Conception de jeu	Roberto Cirillo
Graphismes	Roberto Cirillo
Code d'Intro	Dan Scott
Conception de la carte	Bob Churchill
Musique et effetd sonores	Martin Iveson
Test de jeu	Darren Price Troy Horton
Remerciements pariculiers à	Tous ceux de Core.

PRÉVENTION ANTIVIRUS!

Core Design Ltd garantit que ce produit est sans virus. Core Design Ltd n'accepte aucune responsabilité en cas de dommage causé à ce produit par la contamination d'un virus. Pour éviter le risque d'infecter ce produit avec un virus, veuillez suivre ces conseils:-

1. Avant de charger les disquettes, v'éifiez qu'elles sont protégées contre l'écriture. Cela empêche tout virus d'y être transféré.

2. Eteignez toujours votre ordinateur pendant au moins 30 secondes avant de charger le jeu. Sinon, vous pourriez contaminer la disquette principale de **BLASTAR**.

3. Ne faites jamais passer les disquettes de **BLASTAR** par un programme antivirus, car cela détruirait les données contenues sur les disquettes.

DIE VORGESCHICHTE

DIE ERDE, 1997

Die M.A.T.R.A., ein riesiges Kriegsraumschiff, jagt mit voller Schubkraft auf die äußere Erdatmosphäre zu, um die seltsamen Signale zu untersuchen, die seit einiger Zeit von Sternwarten auf der ganzen Welt aufgefangen werden.

Da öffnet sich plötzlich ein Dimensionstor im Raumgefüge und wirft drei riesige Weltrauminseln aus, die die Sensoren der M.A.T.R.A. sofort wahrnehmen. Ohne lange Vorbereitung startest du dein Kampfraumschiff **BLASTAR**, um diese unbekannte Macht zu untersuchen.

Plötzlich frißt sich eine glühende Energiemasse durch den Rumpf der M.A.T.R.A. und zerstört das gewaltige Schiff. Zu deinem unsagbaren Schrecken stehst du nun allein deinem Ziel gegenüber - die bösartige Lebensform, die sich auf der anderen Seite des Weltraumtores verborgen hält, zu zerstören, bevor sie die Erde verschlingt... VIEL GLÜCK!

DAS SPIEL

Du übernimmst durch sechs Stufen nervenzerreißender Action mit massiver Feuerkraft die Steuerung der **BLASTAR**!

Nachdem du durch geschickten Einsatz der Waffen, die das Schicksal dir zur Verfügung stellt, die ersten drei Inseln erobert hast, mußt du dein Raumschiff in den tiefen Weltraum lenken, wo dich entweder der süße Rausch des Sieges oder die bittere Enttäuschung der Niederlage erwarten. Jede Insel hat zwei Unterlevel und einen Wächter am Ende, den du besiegen mußt!
Während der spannenden Spielaction kannst du zusätzliche Bonuspunkte, Leben und neue Waffen aufsammeln.

Wirf dich in ein Abenteuer, wie du es noch nie erlebt hast. In jedem Level trifftst du auf neue Ziele und andere Außerirdische, die es zu vernichten gilt. Zu deinem Auftrag gehört es, organische Verteidigungssysteme zu beschießen und zu zerstören, Generatoren in die Luft zu jagen und außerirdische Astroiden auszulöschen.

Während du dich erfolgreich durch das All kämpfst, kannst du zur Belohnung an Raumstationen andocken, wo du zusätzliche Waffen für dein Arsenal erhältst.

AMIGA-LADEANLEITUNG

BLASTAR benötigt einen Amiga mit mindestens 1 MB RAM.

- 1. Schalte deinen Computer aus.
- 2. Schließe einen Joystick an Port 2 an.
- 3. Schalte den Computer ein.
- 4. Lege nach der Aufforderung die Amiga-Kickstart-Diskette in das interne Laufwerk des Computers ein (nur für Amiga 1000).
- 5. Lege die **BLASTAR**-Disketten 1 ein, wenn das Workbench-Icon erscheint.

Das Spiel wird nun automatisch geladen und gestartet.

TIPS ZUM LADEN

Sollte der Titelbildschirm innerhalb von 45 Sekunden nach dem Einschalten des Gerätes nicht erscheinen, kann es sich um ein Problem mit dem Computersystem handeln. Überprüfe alle Computeranschlüsse und versichere dich, daß du den oben beschriebenen Ladevorgang korrekt ausgeführt hast. Bist du sicher, daß dein Computer einwandfrei funktioniert (d.h. daß die Software erfolgreich geladen wurde), kannst aber **BLASTAR** immer noch nicht laden, dann kann es sich um eine fehlerhafte Diskette handeln.

Core Design Ltd. ersetzt kostenlos jede Diskette mit einem Herstellungs- oder Duplikationsfehler. Beim Reklamieren schadhafter Produkte bitte **NUR DISKETTEN** direkt an **Core Design Ltd.** einschicken, die dann umgehend ersetzt werden.

DIE STEUERUNG

Alle Bewegungen werden mit dem an Port 2 angeschlossenen Joystick gesteuert.

ESC - Spiel abbrechen und zum Titelbildschirm zurückkehren.

P - Spiel unterbrechen/wieder aufnehmen.

F1, F2 oder F3 - Schaltet zwischen den Waffen hin und her.

Leertaste - Setzt "intelligente" Bomben ein, falls vorhanden.ble

BONUS ICONS

Wenn du diese Icons berührst, erhältst du umgehend einen Bonus.
Folgende stehen zur Verfügung:

- Bonuspunkte (Für Bonusstufe)
- Extra Power
- Geschwindigkeitßchub
- Kugel (Unbegrenzt)
- Energieschub
- Kugel (Trefferzahl)
- Extra "Credit"
- Kugel (Zeitdauer)
- "Intelligente" Bombe
- Roter Schild (Zeitdauer)
- 1 Extraleben
- Blauer Sschild (Trefferzahl)

CREDITS

Produktion	Jeremy H. Smith
Programmierung	Tim Swann
Spieldesign	Roberto Cirillo
Grafiken	Roberto Cirillo
Einleitungsode	Dan Scott
Kartendesign	Bob Churchill
Music & Soundeffekts	Martin Iveson
Speltests	Darren Price Troy Horton
Besonderer Dank an	Alle bei Core.

VIRUSWARNUNG!

Core Design Ltd. garantiert, daß dieses Produkt beim Kauf virusfrei ist. **Core Design Ltd.** übernimmt keine Verantwortung für Schäden an diesem Produkt, die durch eine Virusinfektion entstehen. Um zu verhindern, daß dieses Produkt mit einem Virus infiziert wird, sind folgende Grundregeln zu beachten:-

1. Achte vor dem Laden der Disketten darauf, daß sie schreibgeschützt sind. Dies verhindert, daß sich ein Virus auf ihnen festsetzen kann.

2. Schalte dein Gerät jedesmal für mindestens 30 Sekunden aus, bevor du das Spiel lädst. Geschieht dies nicht, kann die **BLASTAR**-Originaldiskette durch einen Virus verseucht werden.

3. Verwende für die **BLASTAR**-Disketten niemals ein Virensuchprogramm, da es die Informationen darauf löscht.

LA STORIA

PIANETA TERRA, ANNO 1997

M.A.T.R.A, una potente navicella da guerra, si sta dirigendo a grande velocità verso i confini dell'atmosfera terrestre per indagare su degli strani segnali che gli osservatori del mondo intero hanno rilevato in questi ultimi tempi.

Improvvisamente, un porto dimensionale si apre nello spazio espellendo tre immense isole spaziali che vengono immediatamente rilevate dai sensori del M.A.T.R.A. Senza starci a pensar su, **BLASTAR** , il tuo caccia spaziale, viene lanciato con il compito di indagare su queste forze misteriose.

Una massa incandescente di energia si scaglia violentemente contro lo scafo del M.A.T.R.A, distruggendo in un batter d'occhio la potente navicella da guerra. Adesso sei rimasto completamente da solo e devi assolutamente portare a termine la tua missione: distruggere le forze malefiche nascoste dall'altra parte del porto spaziale prima che queste inghiottano la Terra...BUONA FORTUNA.

IL GIOCO

Prendi il controllo e guida il **BLASTAR** in sei frenetici livelli pieni di divertimento e d'azione!

Dopo aver conquistato le prime tre isole, utilizzando in modo strategico le armi a tua disposizione, guida il tuo caccia nel più profondo spazio e preparati ad assaporare la vittoria o l'amarezza della sconfitta. Ogni isola ha due sotto-livelli ed un mostro di fine livello che...non vede l'ora di essere sconfitto!
Nel corso del gioco troverai dei bonus e delle vite extra e delle nuove armi.

Ogni livello è pieno di diversi bersagli e di alieni da distruggere. E allora, non perder tempo! Devi sparare sui sistemi organici di difesa e distruggerli, far saltare in aria i generatori di lava e togliere dalla circolazione gli asteroidi alieni.

Se avrai successo nel gioco, avrai la possibilità di attraccare in dei luoghi dove potrai comprare delle armi da aggiungere al tuo arsenale.

ISTRUZIONI DI CARICAMENTO PER AMIGA

Blastar richiede un Amiga con almeno 1 Meg di RAM.

- 1. Spegni il tuo computer
- 2. Collega un joystick alla presa 2
- 3. Accendi il computer
- 4. Se apparirà il sollecito, inserisci il dischetto Kickstart Amiga nell'unità interna del computer (solo per Amiga 1000)
- 5. Quando apparirà l'icona Workbench, inserisci il dischetto 1 di **BLASTAR**.

Il gioco si caricherà e verrà eseguito automaticamente.

PROBLEMI DI CARICAMENTO

Se entro 45 secondi da quando è stato acceso l'apparecchio non apparirà la videata di testa, è probabile che si sia verificato un problema nel tuo sistema. Controlla i collegamenti del computer e che siano state correttamente seguite le istruzioni di cui sopra. Se sei sicuro che il tuo computer funzioni correttamente (es: degli altri software vengono caricati senza problemi) ma non riesce a caricare **BLASTAR** , è probabile che il tuo dischetto sia difettoso.

La **Core Design Ltd** sostituirà gratuitamente i dischetti contenenti difetti di fabbricazione o di riproduzione. Quando vengono spediti dei prodotti difettosi, si prega di inviare **SOLO IL DISCHETTO** direttamente alla Core Design Ltd che provvederà immediatamente alla sostituzione.

I COMANDI

Tutti i movimenti sono controllati con il joystick collegato alla presa 2.

ESC - Abbandonare il Gioco e ritornare sulla videata di testa.

P - Inserire/togliere la Pausa

F1, F2 o F3 - Passare da un'arma all'altra.

BARRA SPAZIATRICE - sparare le bombe intelligenti, sempre che siano disponibili

I BONUS

Ci sono delle icone che se toccate ti faranno vincere immediatamante dei bonus.

- Punti Bonus (Per il Livello Bonus)
- Potenza Extra
- Accelerazione
- Sfera (Permanente)
- Incremento Energia
- Sfera (Numero di Colpi)
- Incremento Crediti
- Sfera (Quantità di tempo)
- Bombe Intelligenti
- Scudo Rosso (Quantità di tempo)
- 1 Vita Extra
- Scudo Blu (Numero di Colpi)

CREDITI

Prodotto da	Jeremy H. Smith
Programmazione	Tim Swann
Design del Gioco	Roberto Cirillo
Grafica	Roberto Cirillo
Codifica Introduzione	Dan Scott
Design della Mappa	Bob Churchill
Musica & Effetti Sonori	Martin Iveson
Collaudo	Darren Price Troy Horton
Si ringrazia particolarmente	Tutta la Core.

AVVERTENZA ANTI-VIRUS!

La **Core Design Ltd** garantisce che questo prodotto non à affetto da virus. **La Core Design Ltd** non può essere ritenuta responsabile per i danni causati a questo prodotto da un virus; si prega di seguire le seguenti procedure:-

1. Prima di caricare i dischetti accertati che siano protetti dalla scritture. In questo modo impedirai al virus di trasferircisi.

2. Spegni sempre il tuo apparecchio per almeno 30 secondi, prima di caricare il gioco. La mancata effettuazione di questa operazione potrebbe portare ad una contaminazione del dischetto madre di **BLASTAR**.

3. Non passare mai i dischetti di **BLASTAR** in un programma anti-virus poiché verrebbero distrutte tutte le informazioni che vi sono contenute.